技能共享平台风险登记册

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **描述** | **根本原因** | **类型** | **概率** | **影响** | **责任人** | **应对策略** |
| R1 | 学生认可度不高 | 没有足够区别于已有软件的吸引力 | 商业风险 | 高 | 高 | 范珂欣，张灵 | 深入分析学生群体特点和需求，设计出符合他们的技能共享平台 |
| R2 | 玩家参与度不高 | 玩家对技能共享的了解不够、信心不足，及需要做一定的配合缺乏意愿 | 用户风险 | 高 | 高 | 李雪，田莹，姜皓天 | 深入分析用户群体特点和需求，设计出符合他们的技能共享平台 |
| R3 | 需求不断变化 | 需求已经成为项目基准,但需求还在继续变化;需求定义欠佳,而进一步的定义会扩展项目范畴;添加额外的需求 | 需求风险 | 中 | 高 | 李雪，张灵 | 设计科学完整的需求，使需求完善，从而更好地进入开发阶段 |
| R4 | 人员不能及时到位 | 无法快速组建技术团队 | 人员风险 | 中 | 高 | 范珂欣 | 及时调度相应的人员到位 |
| R5 | 无法获得足够的推广费用 | 产品快速推广时，需要大量的资金，目前团队不具备，需要寻找投资 | 资金风险 | 高 | 高 | 范珂欣 | 及时争取引进投资 |